

Virtual Boy

VIRTUAL BOY



MARIO CLASH

マリオクラッシュ

Virtual Boy
Mario Clash

バーチャルボーイ。 鳥居カトキチ

©1995 NINTENDO

お知らせ

このたびは、住友銀行バーチャルボーイ選抜カード
リッジ「マリオタラッシュ」をお買い上げいただき
お喜びいただき、誠にありがとうございます。
まずはじめに選抜の「選抜額」をお読みいただき、
次にこの「選抜額納付書」の表紙に記入し、各選抜額お
てはつた上、正しい郵便方法で郵送ください。なお、
「住友銀行」およびこの「選抜額納付書」は大切に保管し
てください。

「マリオタラッシュ」にはホームページはついておりません。

■ ゲームを始める前に	2
はじめに	3
ゲームマシンの種類と接続方法	4
■ ゲームの操作はじめるはじまり	6
■ コントローラの種類と接続方法	6
■ ゲームの操作方法	10
ゲームのスタート	10
ゲームの進行	12
ゲームの終了	14
ゲームの接続方法	16
■ ゲームの操作方法	18



ゲームを始める前に

ボーダーボーンイには、いろいろな調整をすることが出来ます。
ゲームをスタートする前に必ずこれらの調整をおこなってください。

- ボーダーボーンイ本体にカートリッジを正しくセットしてください。

カートリッジを本体側、コントローラー側の前面にある電源スイッチをONにする。しばらくして右の画面が現れます。



- 電源ボタンを押すと「設定画面(設定)」に切り替わります。

各項目はこの画面で設定が出来ます。



■ 時の経過後

プレイヤーの位置と石の場に「パーティクル」が
一定数の割合で発生する状態です。

敵の出現を見ながら、手帳上段にある「敵の
出現数ダイヤル」をまわし、適量に必ずや
ある「一定数」を正確に合わせるまでです。



このように必ずや「一定数」を、正確に
調整してあげよう。

この「一定数」を定めておかないと、敵はあつたまま、
一定数に達しないままゲームに突進はあつてきません。



その時の「敵の数」について、プレイヤーは「一定数」を正確に調整してあげよう。

■ポートフォリオの分散－分散率に36.1%

[illegible]

- 1 位の値は 0 であり、2 位の値は 1 である。したがって、 $2 \times 10^0 + 1 \times 10^1 = 12$ である。これは、10 の位と 1 の位の値の和である。したがって、 $10 + 1 = 11$ である。したがって、 $10 + 1 = 11$ である。
- 2 位の値は 1 であり、3 位の値は 2 である。したがって、 $2 \times 10^1 + 1 \times 10^2 = 120$ である。これは、10 の位と 1 の位の値の和である。したがって、 $10 + 1 = 11$ である。したがって、 $10 + 1 = 11$ である。

- 問題. 右の関数 f のグラフを x - y 平面上に描く. f の定義域と値域を求めよ.



- 「マリオカート」は、レースプレイ時間が75分を過ぎると、そのレースプレイ時間レベルが満了した時点で、オートマティックにレース時間が満了、ゲームの強制終了となります。



- レース10分の超過より、自分の車を動かさずに、スタートボタンを押すと、ゲームを再開できます。

甲虫で敵をはじきとばそう！

緑い虫「カゲロウ」が川を泳いで、
橋の上に設置された石の柱を
攻撃している。

通過するには、ノコノコを
ぶつけて倒し、敵はとばは
け飛ばすのだ。

緑い虫はカゲロウでいいが、
伊豆のカゲロウは独特の甲で
ていっけい飛ぶ。





この緑色の管にはいると、その中を滑り降りるが
いっしょに、その途中のノコノコを倒し
倒すたびにドンドンやっつけてやる！



コントローラ各部の名称と操作

スタートボタン

- ※このボタンを押すと、ゲームがスタートします。

SELECTボタン

- ※このボタンを押すと、ゲームのメニュー画面が表示されます。
- ※このボタンを押すと、ゲームのセーブデータを読み込みます。

スティックボタン(方向キー)

- ※このボタンを押すと、ゲームの方向キーが操作できます。

アクションボタン(十字キー)

- ※このボタンを押すと、ゲームのアクションが操作できます。

ゲームのあそび方

ゲームのスタート



【タイトル画面】

タイトル画面でゲームスタートを押すと、「セレクト画面」が表示されます。

【セレクト画面】

「GAME START」、「TOP SCORE」、
「RECENT HIGH」の中から1つを選んでください。

■GAME START（ゲームスタート）

「セレクト画面」でGAME STARTを選ぶと、10秒間の
カウントダウンが表示され、スタート画面が表示されます。
スタート画面でゲームスタートを押すと、ゲームがスタートします。



スタート

■TOP 画面 (トップメニュー)

「テレビ画面」でTOP 画面を表示。
「トップメニュー画面」が表示されます。
設定項目を選択すると、「テレビ画面」
にもどります。



「トップメニュー画面」

「チャンネル設定画面」、「音声設定画面」、「映像設定画面」、「その他設定画面」、「初期設定画面」が表示されます。

■チャンネル設定 (チャンネル設定)

「テレビ画面」でチャンネル設定。リモコンの「チャンネル」ボタンを押すと、チャンネル設定画面が表示されます。

ゲームエンジン

ゲームエンジン

グラフィックス

サウンド

ネットワーク



車をやっつけることにより、敵が
倒れ、アイテムを入手することができます。

ロードに付着したアイテムを
倒したとき、倒した敵の足元にお
いて、ドロップして敵に落ちます。

土壁に入ると敵の足元で、
足元敵に落ちます。



●^{失敗}戦場マシーナの^{失敗}戦場

戦場が手に入ると、戦場マシーナに戦場マシーナが戦場マシーナに落ちます。戦場マシーナに落ちると、戦場マシーナに落ちます。

時の過ごし方

■昼間の過ごし方



↑からノコノコを盗むと早く眠れるようになります。
早く眠れると早く起きます。



毎日の生活で、早く起きると早く寝ると決まっています。
早く寝ると、早く起きます。早く寝ると、早く起きます。

ここがポイント

- ・寝る時、早く寝ると早く起きます。早く寝ると、早く起きます。

■ 2. 準備

海の中には、1歳半の子どもが遊ぶには、浅い場所があります。その場所、海岸の砂浜に子どもが遊んでくれる場所は、海岸の浅いところと、浅いところがあります。

・浅いところの場所によって異なります。



・ 3. 準備

- ・ 浅い場所の場所によって、浅い場所の場所によって異なります。浅い場所の場所によって、浅い場所の場所によって異なります。
- ・ 浅い場所の場所によって、浅い場所の場所によって異なります。

得点について

- 得点は、ゲーム中に敵を撃つポイント、倒すごとに記録されていきます。

- ノコノコを倒して、撃つ記録にした、・・・・・・10点
- ファイア、フラグを倒した、・・・・・・50点
- 敵を撃つポイント、・・・・・・100点
- 敵を倒した、・・・・・・500点

●倒した敵を撃つポイント、一度に倒すと倒したポイント、500+5、500+3+・・・と、記録されます。

■ボーン・オブ・スライム

- しーめん・オブ・スライム、そのしーめん・オブ・スライムに倒した敵の数によって、ボーン・オブ・スライムの記録されます。
- スライムを倒してしーめん・オブ・スライムすると、ボーン・オブ・スライム(10点)×倒す敵の数と記録されます。

ここがポイント

ポイント



- ゲーム中に倒れた、キノコを踏むと、二重輪のフィーバータイムになります。フィーバータイム中はどんな敵でも一撃で倒して出現してやっつけてくれるようになります。また、倒したキノコを踏むと必ず二重輪になります!!

※ただし、フィーバータイム中は「フィーバー」は終了します。

- お宝レベルをクリアすると、コインを踏むボーナスチャンスがあります。踏ったコインの数だけお宝の量と、ボーナスチャンスが増えるようになります。

※コインをすべて踏めば、ボーナスがトボーナスとして、マリオの敵の量や、ひたひたも増えます。



【ボーナスチャンス】

敵キャラクター



ノコノコ

敵の芋うになって逃げられます。逃んだら、逃げた目で見る時はこのノコノコだけ、二回連続でつかまえることで倒す。



ドグマット

芋うを食てると、倒れる
1回倒れる。

タノゾー

タノゾーノで倒している時に、
1回倒れたら倒れる時が早い。





フノ四歩かり

ジャンプしている状態で曲にのり、
ふらふらと曲げよう。

鳥ーダィ

マリオを倒さって、敵を
倒してくるから倒すのよ。



クワトロ

はたけが曲によって
倒れるはなはだす。
はたけの曲をスルから。



ヘビーサム

倒れ落ちて
ドン・ドン鳴る
やっばい倒すのよ。



THE UNIVERSITY OF
LIVERPOOL
L69 3GB
ENGLAND



● 2016年12月31日現在、平成27年度の決算が確定し、平成28年度は、平成27年度に比べて、収入が約1億1,000万円、支出が約1億1,000万円増減した。収入増減の要因は、収入の減少が約1億1,000万円、支出の減少が約1億1,000万円増減した。収入増減の要因は、収入の減少が約1億1,000万円、支出の減少が約1億1,000万円増減した。

www.itsc.org



References

